

nativer MacPro3,1 OpenCore 0.6.5, Soundprobleme unter Mojave, Catalina und Big Sur

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Februar 2021, 17:27

LuckyOldMan

Ist so nicht ganz richtig. OC funktioniert natürlich auch beim MacPro3,1 und ist dann wohl zwingend, wenn man keine Metal-Grafik mit Apple-Bios drin hat, da man so ja nicht ins Apple-Bootmenü kommt.

In dem Fall wird es nativ schwer.

Daher hatte ich lange, bis nach HighSierra, die HD5770 drin für's BootMenü auf einem Monitor und die GT710 auf dem Hauptmonitor Cinema 30 Zoll. Nach dem Boot brachte die HD5770 natürlich kein Bild mehr.

Inzwischen habe ich auf eine kleine Karte mit AppleBios gewechselt (NVIDIA Quadro K600 1GB) und arbeite damit an zwei Cinema's völlig nativ.

Wenn jemand eine modernere Grafikkarte einsetzt, wie RX580 oder sowas ohne Apple-Bios, dann kommt er auf den realMac's an OpenCore nicht vorbei.