

# **nativer MacPro3,1 OpenCore 0.6.5, Soundprobleme unter Mojave, Catalina und Big Sur**

**Beitrag von „MacPeet“ vom 20. Februar 2021, 08:51**

Ich denke, dass die 4,1/5,1 den Micropatcher nutzen können, wo Audio bereits gefixt wird. Beim 3,1 geht der nicht.

AMD-Grafikkarten brauchen auf dem 3,1 auch den SSE4.2 Patch für die Grafik. Erwinnere Dich an PostInstaller Doslude Catalina, dort ist der ja auch drin.

Ich denke, Du kannst sehr wohl bei Deiner OC-Methode bleiben, aber Du musst sicher DoNotSeal installieren, was ja auch nicht schlimm ist.

Installiere BigSur doch nochmal neu und unterbreche den ersten Neustart, indem Du z.B. Catalina bootest.

Dort gibt es dann auf der BigSur-Daten-Partition den Ordner macOS Installer.

In diesem Ordner liegt dann eine UpdateOptions.plist, in der Du den Wert DoNotSeal auf true stellst.

Dann Neustart und BigSur fertig installieren. Nun ist Deine System beschreibbar und Du kannst Deine Kexte für Audio und BT einbringen und im Terminal neu aufbauen, wie oben schon beschrieben.

Mit einem dichten System kommst Du auf dem 3,1 nicht zum Endziel.

Für den AMD SSE4.2 Patch müsste man im Doslude Postinstaller mal schauen, welche Änderungen dort gesetzt werden und es ggf. für BigSur händisch übernehmen.

Ach so, Nachtrag zum Audio:

Die 4,1/5,1 haben zwar den gleichen AudioChip, verwenden aber intern sicher eine andere LayoutID in der AppleHDA.

Damals hatte Apple in der AppleHDA einige LayoutIDs komplett entfernt, wegen Wegfall der Unterstützung dieser Geräte.

Zu dem Zeitpunkt waren die 4,1/5,1 aber noch nativ unterstützt.

Seit dem hatte die AppleHDA sich aber nicht mehr geändert, so dass diese vermutlich auch

heute noch nativ Audio haben.