

Probleme mit Whatevergreen bei der Intel Iris Pro 630 im Intel NUC

Beitrag von „grt“ vom 23. Februar 2021, 13:55

das werd ich doch gleich mal genauer inspizieren...

neustart der erste: whatevergreen und alle properties deaktivieren.

neustart der 2. mit whatevergreen, aber ohne properties.

neustart der dritte: mit whatevergreen, ig-platform-id, aber ohne framebuffer-patch-enable.

momentchen....

EDITH:

s000:

neustart der erste: nur ein monitor (zu erwarten, das board hat seltsame anschlüsse), keine ig-platform wird angezeigt, die anschlüsse im ioreg->framebuffer@x entsprechen der "realität". da nur 3 framebuffer, fällt der 2. monitor quasi hinten raus.

neustart der zweite: alles wie auch mit properties und WEG. igplatform ist die 3e9b0007 (scheint WEG-default zu sein), indizes der framebuffer passen wieder: port 0 fällt raus, dafür port 7 (index4) vorhanden, 2. monitor ist da, aber alle anschlüsse sind type 00080000 (hdmi)

neustart der dritte: da WEG offensichtlich die von mir gewählte ig-platform sowieso injected, hab ich mal die 3e9b0000 eingetragen. wird übernommen, framebuffer@0 hat 02000000 (interner lvds), die beiden anderen 00080000 (hdmi).

fazit: whatevergreen ist es ziemlich egal, ob da patch-enable steht oder nicht, per default werden alle DP nach HDMI umgepatcht. sieht für mich so aus, als wär der eintrag dafür da, dem WEG anzuzeigen, dass man eigene anschlusskonfigurationen einsetzen möchte. müsste ich auch mal ausprobieren....

oder(?) die flag framebuffer-patch-enable steht per default auf 1/true, und es würde erst interessant, wenn man die mal auf 0/false setzt...

EDIT II:

noch 2 neustarts..

einer mit framebuffer-patch-enable 00000000. interessiert niemanden, das ergebnis ist dasselbe, wie mit bzw. ganz rausgelöscht.

nächster neustart: mit eintrag ig-platform-id, aber deaktiviertem WEG. die ig-platform-id wird injected, aber die anschlusskonfiguration bleibt sozusagen "nativ" (was sogar besser zum board passt). displayport audio funktioniert weiterhin, die grafikkarte heisst "GFX0", so wie sie auch in der DSDT/SSDT des boards heisst.