

# Probleme mit Whatevergreen bei der Intel Iris Pro 630 im Intel NUC

Beitrag von „grt“ vom 23. Februar 2021, 21:25

jein.... die grafikarten variieren ein klitzekleines bisschen, aber bei den "fertigkisten", also klapptöpfe, imacs und macmini ist die spannbreite nicht wirklich gross. modell macBlablubb xx,y hat immer soundsoviele externe anschlüsse der gleichen art, und die gleiche, oder eine sehr artverwandte (mit gleicher systemkext zu betreibende) grafik. wenns gravierendere unterschiede gibt (also z.b. eine zusätzliche grafik zur igpu bei klapptopf oder imac) dann ist das auch gleich ein anderes modell, also nicht mehr mac Blablubb xx,y, sondern mac Blablubb xx,z. so kann da schon recht gut differenziert werden, welcher framebuffer bei welchem modell zuständig ist. da kommen dann nur noch wenige device-ids in frage, die auf den betreffenden framebuffer (ig-platform) verweisen.

und das kann dann in unserem fall mal fein daneben gehen... wie bei meinem kollegen, der mit der automatisch zugewiesenen konfig nicht so wirklich auf dem richtigen weg ist...(aufgrund deviceID ziemlich wahrscheinlich ausgewählt, da er sich eine konfiguration schnappt, die einen "internen" monitor beinhaltet, den der macmini mit sicherheit nicht hat)