

Probleme mit Whatevergreen bei der Intel Iris Pro 630 im Intel NUC

Beitrag von „Frippe007“ vom 23. Februar 2021, 21:48

Ahhh. Ok, das wusste ich auch nicht. Danke für die Aufklärung. Also kann man sagen dass das GPU-Layout innerhalb einer Mac-Generation immer relativ gleichbleibt...

Ich bin ja froh, dass ich bei meinem NUC gar keine Device-id spoofen musste, da die UHD655 so schon in nem Mac vorkommt...

Das einzige Problem beim NUC ist halt, dass er zugleich Laptop und Desktop in einem ist, da muss man dann halt auf den internen Connector(LVDS) achten, weil die 655er ja eine Laptop-GPU ist.

[LetsGo](#) Vielen Dank für den Link, den kannte ich zwar schon wird aber sicherlich anderen hier weiterhelfen können. Die config davon, hat mir zumindest mal an ein paar Stellen weitergeholfen.