

Neuen Hacintosh bauen Feb 2021 für DAW, VIDEO EDIT, 3DMAX, GAMING

Beitrag von „el_loco“ vom 24. Februar 2021, 19:40

[Zitat von 5T33Z0](#)

Sobald man irgendwas mit Audio machen will, kommt man um Intel noch nicht herum. Vor allem bei Waves Plugins, denn die funktionieren mit AMD unter MacOS nicht - lassen sich nicht installieren. Das ist zumindest war der letzte mir bekannte Stand. Welche Waves Plugins verwendest Du?

Ich weiss nicht welche Waves Plugins nicht laufen, aber wir haben auf dem Hack von nem Kollegen ein Paar laufen, die laufen auch. stabil. Ist ein AMD Ryzen 9 3700X und drauf läuft Catalina. Also einige Plugins scheinen wohl schon zu laufen. Andere konnten installiert werden, aber es werden diverse Fehler ausgeworfen beim starten. Aaaaaber, ich habe zum Thema Adobe Produkte ein paar Sachen gelesen und die Fehler die bei den Plugins auftauchen, scheinen ähnlicher Natur zu sein. Scheinen.

Bisher gibts keine großen klagen beim Ryzentosh, man muss bei einem AMD system eben ein wenig mehr "tüfteln" hab ich das Gefühl.

edit: je nach Plugin will das Plugin beim "aktivieren" durch die DAW/ in der DAW die CPU prüfen oder erwartet eine Intel CPU. An der stelle hakt es bei einigen Plugins wohl. Einigen anderen ist das dann wiederum egal. Ich kann mal morgen ext schauen, ob das Plugin welches du gerne benutzen möchtest, beim kumpel vorhanden ist, installiert ist und auch läuft.