

# Überfragt wie ich anfangen soll

**Beitrag von „bluebyte“ vom 26. Februar 2021, 11:34**

[Muldi](#) herzlich willkommen im Forum.

Bevor du irgendein Mac OS installierst, informiere dich über Hardware, die zu Apple Geräten und Apple Betriebssystemen kompatibel sind.

Eine gute Anlaufstelle ist die Seite Everymac.com. Einfach mal schauen, was in den Originalen so verbaut ist. Umso mehr Übereinstimmungen, desto größer ist die Chance, dass die Installation später ohne Komplikationen abläuft.

Im Gegensatz zu Windows werden bei Betriebssystemen von Apple nur Treiber verwendet, die von Apple verifiziert wurden. Da es in der Vergangenheit Unstimmigkeiten zwischen Apple und Nvidia gab, werden Grafikkarten von Nvidia seit Mac OS 10.14 alias Mojave nicht mehr unterstützt. Deshalb ist eine Installation mit deiner Nvidia nur bis Mac OS 10.13 alias High Sierra möglich.

In den Bildschirmfotos zeige ich dir mal, wie man in deinem Fall vorgeht, bevor man sich überhaupt Gedanken über ein Betriebssystem oder über einen Bootloader macht.

Schnellinfo: Clover und Opencore sind Bootloader, die Apple Mac OS vorgaukeln, dass es sich bei einem "stinknormalen" Windows-PC um einen "echten" Macintosh von Apple handelt. Dieser Bootloader muss, aufgrund der vielfältig zu erhaltenen PC-Hardware, natürlich vorher konfiguriert werden.

Ich denke mal, dass es sich am Ende sicherlich um einen simulierten IMAC 15,1 mit dem Betriebssystem High Sierra handeln wird, wenn du die Grafikkarte nutzen möchtest. Mit einer passenden Grafikkarte wäre mit deinem Rechner sogar noch Big Sur möglich. Würde ich einem Anfänger nicht empfehlen. Hat noch zu viele Fallstricke.

Ich habe selbst noch High Sierra auf meinen Notebooks von Lenovo laufen und bin damit noch mehr als zufrieden.

<https://everymac.com/>

<https://everymac.com/systems/a...a-5k-late-2014-specs.html>

Nachtrag: High Sierra kann sogar von Vorteil sein. Nämlich dann, wenn das Thema Gaming unter Mac OS angestrebt wird.

Viele Spiele von Steam oder anderen Anbietern, waren nach der Umstellung von OpenGL auf Metal nicht mehr lauffähig.

Daher stellt High Sierra immer noch einen guten Kompromiss dar, wenn es um die Einbindung für Grafikkarten von Nvidia

geht. Natürlich sind die allerneuesten Grafikkarten von Nvidia, z.B. RTX2080 oder RTX 3080, auch unter High Sierra nicht

mehr lauffähig.