

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „spigandromeda“ vom 3. März 2021, 14:51

Für diejenigen, die in macOS keine krasse Grafikleistung benötigen sondern da „nur“ arbeiten und dann auf Windows spielen, gibt es immerhin noch die Möglichkeit zwei GPUs zu verbauen und dann pro Bildschirm einen HDMI oder DP Switch zu nutzen (oder verschieden Eingänge an den Bildschirmen). Aber optimal ist das echt nicht.

Nach 4 Jahren macOS fürchte ich ja ein bisschen die Rückkehr zu Windows als Arbeits-OS.