

OpenCore grüne GUI mit 4K Montitor

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. März 2021, 19:58

Ausgänge der Grafikkarte (zum Beispiel per SSDT) beschreiben hilft:

Code

1. "@0,connector-type",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x00, 0x04, 0x00, 0x00 //
5. },

Beispiel steht für Displayport, bei HDMI wäre es "0x00, 0x08, 0x00, 0x00"