

# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. März 2021, 17:43

## Zitat von Nanimos

Was soll ich den aufmerksamer Lesen? Du gehst davon aus das VoodooPS2Controller.kext den Fehler nicht Produziert sondern Opencore der Fehler ist? Daher habe ich halt geschrieben das du die Kext Datei Updaten sollst. Oder Allgemein alle deine Kext Dateien. Opencore ist jedenfalls i.O und die Aktuelle Kext Datei ebenso. Muss was mit deinen Settings sein.

Was Du aufmerksamer leses sollst? Meinen Text - was sonst?!

Denn dann wüsstest Du

a), dass OpenCore 0.6.7 und 0.6.8 mit dem v 1.9.2 von VoodooP2 nicht funktioniert und

b) dass er er mit dem neuen (Version erst mal egal) - zwar funktioniert, aber nicht gut! und

c) ich anscheinend weiß, wie man Kexte aktualisiert. Ansonsten hätte ich ja wohl kaum Aussagen zu 2 Versionen des Kexts treffen können. Und ja, natürlich habe ich 2.2.2 gemeint.

Immer diese reflexartigen Antworten: kein Plan haben und erst mal was labern von wegen Kexts updaten, obwohl ich eine sehr präzise Frage formuliert habe, die nicht mal an Dich gerichtet war! Ich habe jeweils zu Clover und OpenCore Update-Guides geschrieben - denkst Du, ich wüsste nicht, wie man Kexts updatet???

Und woher weißt Du das mit OpenCore alles okay ist? Testet du jeden Tage mehrere Builds? Ich schon!

Und daher kann ich dir sogar den letzten Commit des OpenCore Builds nennen, mit dem v1.9.2 noch funktioniert. Und zwar dieser: <https://github.com/acidanthera/OpenCorePkg/commit/7f1065f49c12d4ddbefdbdfa1892a72ab8>

Aber ey, wenn Du meinst alles "i.O. mit OpenCore" dann muss das ja stimmen, weil das ist deine Meinung... 😊