

GPU Metal Bench - GPUScore: Sacred Path (2022, von Basemark)

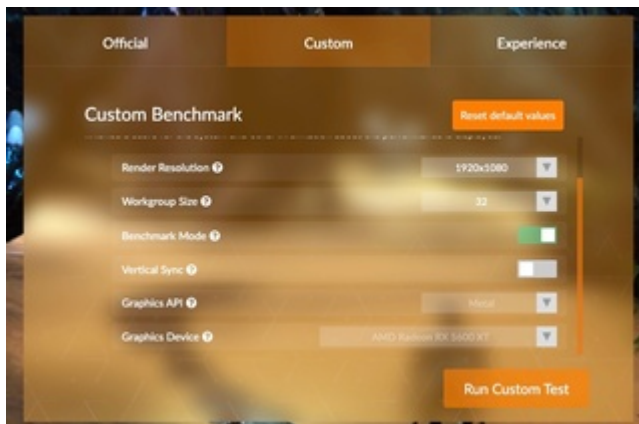
Beitrag von „mitchde“ vom 8. März 2021, 09:17

EDIT Dez 2022 : Nun gibts den noch neueren *GPUScore: Sacred Path* Bench auch für Mac OS (Metal). Läuft somit auf Win, Linux, Mac.

Infos+DL:

<https://www.basemark.com/benchmarks/gpuscore/sacred-path>

Mein Moni kann leider nicht 4K Auflösung (das ist der Standard), daher auf 1920x1080 Auflösung meine RX 5600 XT getestet.



Habe verpasst, dass der neue **Basemark Metal 1.2** nun auch für Mac verfügbar ist. Längere Zeit gabs den nur für Win, Linux, iOS - und für Mac nur die ältere, weniger GPU belastende , ältere 1.1 OpenGL Version .

<https://www.basemark.com/benchmarks/basemark-gpu/>

(PS: Da steht zwar BIG SUR deim DL , jedoch läuft's auch auf **Catalina**, zumindest bei mir. Gibt offensichtlich eine Intel Mac Version - die nutzte ich - und für M1(Apple))

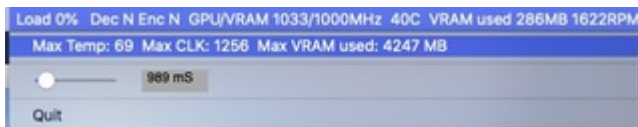
Gleich mal laufen lassen 😊

i5-7600K(no OC) , RX 570, Catalina

Habe stets nur den **Official Test** gemacht, also High bzw. medium. Bei Custom kann man noch weiteres einstellen - aber dann sind die Ergebnisse natürlich nicht mehr vergleichbar (ohne dass man die Parameter kennt). Custom Tests erkennt man an einem **C** vor dem Benchwert!

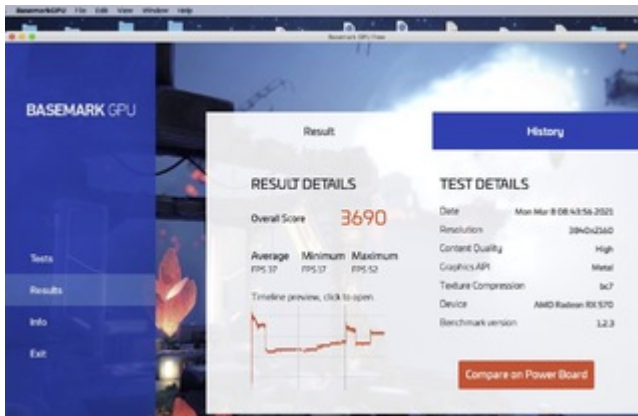
Zumindest beim High Official bremsst zu wenig VRAM (4 GB sind für HIGH zu wenig) den Bench AUS. Denn dem Karte geht das RAM nicht wirklich aus, sondern es wird massiv (über den PCI Bus) Systemram ein und ausgelagert = bremsst.

Siehe AMD GPU Menue (max. 4200 MB)



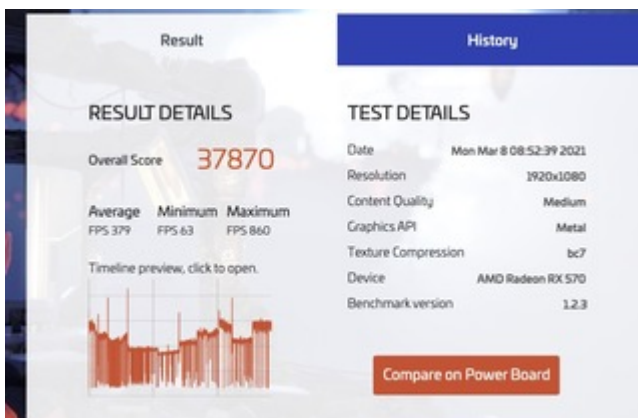
High Official

ca. 3630-3690



Medium Official

33000 -37000



Bei Medium spielt sicher auch die **CPU Speed** etwas mit hinein.

Am Ende kann man seine Ergebnisse (Results) auch in deren GPU Datenbank ansehen, vergleichen.

Hier sind meine:

<https://powerboard.basemark.com/system-details/365509>

Das sind alle AMD High Ergebnisse (Win,Linux, Mac) - für Mac Metal Ergebnisse muss man auf

Seite 2. gehen 😊

<https://powerboard.basemark.com/environment/median/10/1?s=AMD>

Leider tauchen in der Datenbank natürlich keine neuen AMD RX 6xxx OS X Metal GPUs auf - aber bei Win oder Linux sieht man diese unter Vulkan oder DirectX12.

So richtig gut sind aber auch die Metal Werte nicht im Vergleich zu Vulkan - da würde mit besseren Apple Metal Treibern sicher etwas mehr gehen 😊