

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „Cathul“ vom 10. März 2021, 16:35

Ich find es dennoch schade... ja, Apple Silikone hat das Potential auch schnelle Grafik anzubieten.

Aber dennoch werden EA-Origins, Funcom, Code Red nicht anfangen, die Spiele, die ich gerne spiele, auf Apple MacOS zu portieren, und schon gar nicht Spiele, die schon teils Jahrzehnte alt sind (Dark Ages of Camelot, Age of Conan etc.). Und genau dafür benötige ich die entsprechende x86_64 Kompatibilität (und für SAP NetWeaver Developer Studio, welches SAP leider nur für Windows x86 anbietet).

Sollte wirklich gar nichts mehr von Apple kommen werde ich wohl keine weitere Hardware von Apple kaufen.

Was schade ist, denn erstens war/ist die Apple Hardware immer sehr hochwertig gefertigt, und zweitens benutze ich MacOS bisher wirklich gerne. Das man mit einem x86_64 MacOS auch gut Hackintosh bauen kann war ja nur ein sehr netter Nebeneffekt.

Wahrscheinlich wird in spätestens 4-5 Jahren der Hackintosh dann komplett tot sein, nämlich genau dann, wenn Apple kein x86_64 kompatibles MacOS mehr anbietet.