

UHD 630 ruckelt

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2021, 22:12

Die Skalierung überfordert die GPU. Die muss dabei ja ein Vielfaches der nativen Auflösung rendern. In den Mini PCs sind die GPUs in den allermeisten Fällen zusätzlich per Power Limit ausgebremst.

Selbst der 2018er Mac Mini kommt mit 4k Bildschirmen nicht so toll klar. Da liest man ebenfalls viele Beschwerden über ruckelnde(s) Animationen / Scrollen.

Etwas mehr Performance kannst du evtl. rausholen wenn du den VRAM per FB Patch auf 2GB erhöhst.