

Probleme beim "Ausblenden" der 6800 XT

Beitrag von „spigandromeda“ vom 27. März 2021, 21:41

[alexandoer](#) als erstes müsstest du in Windows booten. Dann suchst du im Gerätemanager nach den beiden Grafikkarten. Dort brauchst den Geräteinstanzpfad (glaube ich).

[Hier](#) ist das Template für eine SSDT um eine oder mehrere Grafikkarten zu deaktivieren. Für jede Karte brauchst du eine External Anweisung und eine Method Anweisung. `_SB.PCI0.PEG0.PEGP` musst du dann durch den Pfad aus dem Gerätemanager ersetzen (der müsste ähnlich aussehen). Im Ergebnis werden die aufgeführten Karten in macOS (Darwin Kernel) deaktiviert.

Das Template ist eine .dsl Datei. Um sie zu nutzen musst du sie compilieren. Das macht man normalerweise mit MaciASL ... da du darauf aber keinen Zugriff hast (warum nicht die 6800XT temporär ausbauen), kannst du die .dsl Datei auch gern hier hochladen und ich schicke dir eine compilierte Variante.