

# Probleme beim "Ausblenden" der 6800 XT

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 21:53

Hey [spigandromeda](#) - ich danke dir für dein Angebot! Ich habe die SSDT mit iasl.exe kompiliert. Im Geräte Manager auf Windows habe ich nur unter der Unterordnung 'Speicherortpfade' etwas gefunden, was dem ganzen irgendwie ähnlich sieht. Bei mir sieht das ganze dann so aus (siehe Bild 1) - und wenn ich dann versuche mit macOS zu booten, sieht es (egal ob ich den DP Output der 460 oder der RX 6800XT verwende) so aus - (siehe Bild 2)