

iGPU allgemein: IOREG für Connector-Settings bzw. Device Properties nutzen?

Beitrag von „itisme“ vom 30. März 2021, 21:29

[Zitat von hackmac004](#)

Um was für hardware geht es denn? Kannst du die mal in dein Profil oder deine Signatur eintragen?

In diesem Fall um ne HD530 eines i5-6500, wobei ich das gern allgemein betrachten würde.

In die Signatur eintragen macht bei mir keinen Sinn, weil ich immer andere Hardware konfiguriere.

[Zitat von grt](#)

was hast du denn aktuell als properties gesetzt?

Das sind die aktuellen Settings:

Key*	Value	Type
AAPL,ig-platform-id	00001219	DATA
AAPL,slot-name	Internal@0,2,0	STRING
device-id	1B190000	DATA
device_type	VGA compatible controller	STRING
disable-agdc	00000000	DATA
enable-hdmi-dividers-fix	01000000	DATA
enable-hdmi20	01000000	DATA
framebuffer-con2-enable	01000000	DATA
framebuffer-con2-type	00080000	DATA
framebuffer-patch-enable	01000000	DATA
hda-gfx	onboard-1	STRING
model	Intel HD Graphics 530	STRING

[Zitat von hackmac004](#)

Kannst du mal einen screenshot von Patch-Connectors im Hakintool schicken?

und das hier die Hackintool-Ausgabe:

Info VRAM Framebuffer Connectors Patch				
Index	Bus ID	Pipe	Type	Flags
0	0x00	8	LVDS	⇅ 0x00000098
1	0x05	9	HDMI	⇅ 0x00000187
2	0x04	10	HDMI	⇅ 0x00000187
-1	0x00	0	Dummy	⇅ 0x00000020