

Mac OS Monterey - Probleme nach der Aktualisierung

Beitrag von „mitchde“ vom 31. März 2021, 10:59

Was auch sein kann, dass , falls gebraucht gekauft, das Kartenbios mal leicht verändert wurde (Fan Kurve, Vol GPU, VRAM, CLKs,...).

Muss kein spezielles Mining BIOS sein, damit die Karte bei Windows AMD Treiber probs macht.

Bei meiner vorigen RX 460, welche ich vorwiegend unter OS X nutze, musste ich den AMD Treiber patchen damit der geladen (=genutzt) wird.

Unter OS X war das modden des BIOS (ich nutze es um SHader freizuschalten, Volts etwas runter). kein Problem für die OS X AMD Treiber.

PS: VBIOS Nutzung statt BIOS umflashen brachte zumindest fürs Shader freischalten und Volt runter gar nix - keine Änderung. Hatte ich vorm flashen probiert.