

Thunderbolt Eingang erkennt hardware nicht

Beitrag von „apfelnico“ vom 31. März 2021, 23:54

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Iso wenn ich das so betrachte...Thunderbolt wird in deinem Systembericht unter PCI nicht angezeigt wie bei mir

Ist ja normal zur Zeit, da eben noch keine SSDT dazu eingebunden ist.

[Zitat von Skylined](#)

Die efi zip habe ich via Clover Configurator hochgeladen bzw gemounted

Prima, da hast du etwas geschafft. Ich schaue da morgen rein.

[Zitat von Skylined](#)

Finde es sehr komisch das es unter windows funkt beim neustart im mac auch aber so bald der rechner aus ist direkt mac gestartet wird uad wieder verschwindet.

Grundsätzlich funktioniert die Initialisierung unter macOS völlig anders als unter Windows. Und ein "Hackintosh" ist eben auch kein Mac. Das die Thunderbolt-Hardware unter Windows funktioniert, sollte wohl klar sein. Ansonsten würde man den Krempel von Gigabyte nicht kaufen, wenn's keine Treiberunterstützung gäbe.

Warum funktioniert es dann nach WIndowsstart mit macOS? Da musst du technisch unterscheiden zwischen Kalt- und Warmstart. Ist tatsächlich etwas anderes, initiierte Geräte bleiben beim Warmstart bekannt, die Bootzeit ist hier auch oft kürzer. Davon kann macOS profitieren. Beim Kaltstart direkt in macOS kann das System derzeit allerdings mit dem Thunderboltcontroller wenig anfangen.

[Zitat von Skylined](#)

Gibt es dafür den keine andere lösung.

Aber sicher, das schrieb ich doch schon. Ich muss es nur machen. Dafür benötige ich etwas Zeit. Es muss eine zusätzliche SSDT für die ACPI geschrieben werden, die beim Systemstart

durch den Bootloader geladen wird. Dadurch weiß dann auch macOS von dem Thunderboltcontroller und hat für dessen Treiber auch weitere Infos zur Konfiguration. Perfekt wäre damit auch "HotPlug" (also im laufenden Betrieb Thunderboltgeräte an- und abstecken), kann ich aber nicht versprechen, die Mechanismen dafür unter macOS sind mit Thunderbolt3 besser erforscht. Mit eingebundener SSDT sollte aber der Umweg über Windows der Vergangenheit angehören.

Skylined

Was du aber noch machen kannst: Stecke die Thunderbolt-Hardware an, starte Windows, danach macOS. Du sagst ja, dann funktioniert's. In DIESEM Zustand bitte nochmal ein IORegistryExplorer-File erstellen und hier hochladen. Damit und mit dem alten File kann ich den Thunderbolt-Controller vergleichen, schauen was hier anders ist. Das wäre hilfreich für die Erstellung der SSDT.