

Bekomme keine Grafikbeschleunigung mit UHD 630 unter Mojave, nur VESA mode

Beitrag von „Keksfamilie“ vom 5. April 2021, 16:43

Guten Mittag,

Ich baue grade einen Hackintosh aus einem i5-10600K (Comet Lake) auf einem MSI Z490-A Pro. Der i5-10600K hat eine UHD 630 iGPU, aber genau diese bekomme ich nicht "normal", also außerhalb des VESA software rendering modus zum laufen.

Mojave startet unter Comet Lake nativ nicht, daher musste ich eine ältere CPU emulieren, Cpu1Data steht auf EB060800 00000000 00000000 00000000.

Die UHD 630 gab es ja bereits schon in Coffee Lake, sollte also auch in Mojave laufen? Die device-ids scheinen sich aber trotzdem geändert zu haben von Coffee Lake zu Comet Lake. Der 10600K ist die 0x9BC5, ein 8600K die 0x3E92.

Was ich schon probiert habe:

- als device-id c5 9b 00 00 (der echte Wert) benutzen, macht einen Fallback auf VESA, vermutlich ist die device-id in Mojave noch nicht bekannt.

- WhateverGreen Doku besucht und eine CFL device-id genommen (probiert mit 0x3E9B und 0x3E92) und Framebuffer 0x3E9B0007, liefert keinen Erfolg, hier ein "Screenshot", danach taucht ganz kurz das Apple-Logo auf, es wird wieder schwarz, ich sehe noch kurz die Initialisierung der Netzwerkkarte. Dann erscheint ein Cursor links oben (den ich auch mit der Maus bewegen kann) und der flackert auf schwarzem Hintergrund, mal ist er auch wieder kurz weg, ich sehe wieder die Initialisierung der Netzwerkkarte bevor wieder der Cursor mit schwarzem Hintergrund auftaucht.

Bei den erzeugten Patches vom Hackintool hatte ich nicht mal einen Cursor zu sehen, da tat sich nach dem Netzwerk nichts mehr.

Im BIOS hab ich das shared memory auf 64MB eingestellt, sollte also eigentlich ohne Tricks auskommen, habe es aber auch mit dem framebuffer-stolenmem 00003001 probiert.

Hat da schon jemand mit Erfolg gehabt oder kann mich etwas an die Hand nehmen?

Viele Grüße

Keksfamilie