

# [Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

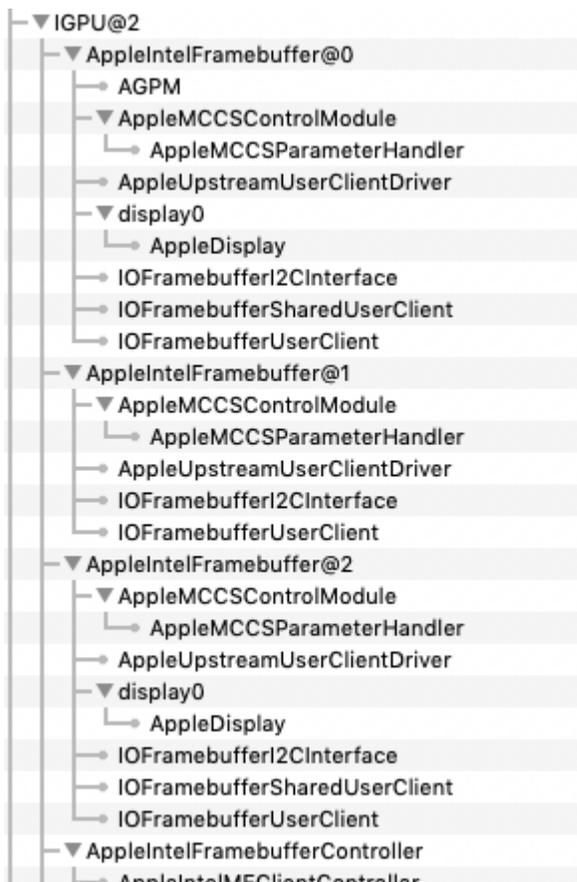
Beitrag von „Keksfamilie“ vom 6. April 2021, 14:47

Hallo zusammen,

habe auch wie meine Vorredner das Problem, dass ich nach dem Start nur einen funktionierenden Monitor habe (und den nicht lange). Habe das mal abgefilmt.

Aus- und Einstecken eines beliebigen Monitors behebt das Problem.

Wie man sehen kann ist das eine Display an Connector 0, das andere an 2:



Und ich habe auch schon probiert mit und ohne CNConnectorAlwaysConnected das Problem zu

lösen, ohne Erfolg.

Derzeit sieht das in der OC plist so aus (con 0 ist HDMI, da musste ich pipe und busid ändern, con2 ist DP der direkt funktionierte):

† PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	0 Dictionary	16 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	0 Data	<07009B3E>
AAPL,slot-name	0 String	Internal@0,2,0
device-id	0 Data	<9B3E0000>
device_type	0 String	VGA compatible controller
enable-hdmi20	0 Data	<01000000>
framebuffer-con0-enable	0 Data	<01000000>
framebuffer-con0-flags	0 Data	<CF030000>
framebuffer-con0-type	0 Data	<00080000>
framebuffer-con0-busid	0 Data	<01000000>
framebuffer-con0-pipe	0 Data	<08000000>
framebuffer-con2-flags	0 Data	<CF030000>
framebuffer-con2-enable	0 Data	<01000000>
framebuffer-patch-enable	0 Data	<01000000>
framebuffer-unifiedmem	0 Data	<00000080>
hda-gfx	0 String	onboard-1
model	0 String	Intel UHD Graphics 630

Habe auch igfxonln=1 und igfxagdc=0 gesetzt.