

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „hackmac004“ vom 6. April 2021, 18:16

Stimmt bei Comet lake ist Catalina ja, das eigentlich zuerst unterstützte macOS. Hast du die Möglichkeit es mal nebenher zu installieren um zu schauen, ob es dann funktioniert?

Ansonsten les ich raus, das bei dir der DP OOB funktioniert, richtig? Wenn dem so ist, brauchst du dafür eigentlich keine Einträge. Du könntest Con 2 versuchsweise mal rausnehmen.

Eventuell hilft der Eintrag framebuffer-portcount DATA 04000000. Ich weiß nicht genau was der macht, hat aber neulich auch an einer anderen Stelle geholfen.