

AppleHDA scheint nicht zuverlässig zu laden

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. April 2021, 21:15

Das Problem ist ja, dass diese neuen Rechner alle ein Intel-Device vor dem eigentlichen Realtek-Audio haben, was sich als Audio-Chip ausgibt.

Sieht man sehr gut unter Windows in den Hardware-Eigenschaften.

Es betrifft alle 400Series und neu die 500Series. Letztere haben heute im neuen Release AppleALC auch zwei neue Controller-Patches bekommen.

Diese Sache ist aber lange bekannt und es gibt für Dein Device 6c8 bereits seit AppleALC 1.5.1 einen Controller-Patch. (<https://github.com/acidanthera/AppleALC/releases>)

Erst heute mit dem neuen Release AppleALC kamen 2 neue Controller-Patches für 500Series (Z590).

Leider habe ich bis dato noch nie einen neuen Codec für Z490 oder Z590 gesehen, halt nur die Controller-Patches.

Dies liegt wohl auch daran, dass selbst Linux damit nicht klar kommt ohne Fake Device-ID und somit keine Codec-Dump's möglich sind.

Dein Controller wird aber seit AppleALC 1.5.1 wohl erkannt. In Deinem ersten Bild Post #1 injectest Du die alc-layout-id 2, welche wohl nicht passt.

Wenn die Knoten nicht passen, dann wird es auch keine Geräte beim Audio geben, selbst wenn der Controller in AppleALC erkannt wird.

Ich kann Dir nur empfehlen, versuche alle layoutID's des entsprechenden Realtek-Chip's durch. Mit viel Glück sind die Knoten gleich oder fast gleich und Du bekommst einige Audio-Geräte.

Ferner, versuche mittels Linux-Live ein Codec-Dump zu machen!