

# AppleHDA scheint nicht zuverlässig zu laden

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. April 2021, 15:52

Auf all Deinen Bildern hier im Thread zeigt Dein Audio auf 1F und nicht auf 1B. Viele neuere Rechner haben 1F.

Welche Adresse steht denn in der clean-DSDT bei HDEF oder HDAS?

Wenn es 1F ist, dann könntest Du in Section UEFI/Audio den Pfad auch in 1F ändern, falls Du mal Startsound haben möchtest. Dort steht noch die 1B.

Die IRQ-Patches hast Du perfekt gemacht.

Hast Du danach schon mal getestet, ob Du Audiogeräte bekommst, z.B. mit der layoutID 100 ?

Ich rate auch bei allen Test's zum Bootflag z.B. alcid=100

Die Sache mit HPET und SSDTTime ist nicht immer ganz perfekt, hatte die gleichen Probleme auf meinem Lenovo.

SSDTime will es immer in die \_CSR legen.

In meiner SSDT für HPET ist es nun in der BUF0-Methode, in dem Fall nur die 0 und 8, aber der Rechner geht perfekt. Beispiel:

```
Scope (_SB.PCI0.LPC)
{
    Device (HPE0)
    {
        Name (_HID, EisaId ("NHP0103") /* HPET System Timer */) // _HID: Hardware ID
        Name (_UID, Zero) // _UID: Unique ID
        Name (BUF0, ResourceTemplate ()
        {
            IRQNoFlags ()
            Memory32Fixed (ReadWrite,
                0xFED00000, // Address Base
                0x0000400, // Address Length
            )
        })
        Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
        {
            If (_OSI ("Darwin"))
            {
                Return (0xBF)
            }
            Else
            {
                Return (Zero)
            }
        }
        Method (_CRS, 0, Serialized) // _CRS: Current Resource Settings
        {
            Return (BUF0) /* _SB.PCI0.LPC.HPE0.BUF0 */
        }
    }
}
```

Als Experte fällt mir hier [grt](#) ein.