

Kein Ton über HDMI via iGPU (Asrock z490 PGITX/TB3 u.a.)

Beitrag von „MacPeet“ vom 11. April 2021, 13:37

Ist soweit ja schon klar. Am Boot-Kabel wird irgendwie der Inject HDMI verhindert, durch was auch immer, im System dann aber das zweite Kabel nativ erkannt, was HDMI-Audio injected.

Der Inject für HDMI-Audio am zweiten Kabel erfolgt, wie ich vermute, erst im System nach AppleALC und gibt ja dann auch HDMI am ersten Kabel.

Daher auch meine Frage, was passiert beim Booten mit nur einem Kabel, wenn man es dann nach dem Booten abzieht und wieder ansteckt, quasi erst wenn AppleALC längst durch ist mit der Konfiguration.

Ok, mach doch bitte mal ein ioreg, wenn beide Kabel dran sind und HDMI-Audio funktioniert!

Ferner ist AppleALC ja eigentlich für's Onboard-Audio da, hat aber auch einige HDMI-Patches für Karten intus, wo bekanntermaßen HDMI-Audio nicht nativ läuft.

Einige Fehlversuche von AppleALC und HDMI-Audio-Inject sind ja auch bekannt, z.B. an einer GT210 führt es zu Timeouts.

Für viele Controller sind keine Patches nötig und macOS kann HDMI-Audio nativ injecten, sofern das Device HDAU etc. gesetzt sind und der Controller erkannt wird.

Um evtl. Fehlerquellen auszuschließen, vielleicht auch mal ohne AppleALC booten, somit auch ohne dessen Inject-Versuch und mal schauen, was das native System allein dazu sagt.

Edit:

also irgendwas passt da bei Dir nicht

Ich habe mir gerade Deine Codec-Dumps angesehen (HDMI-Dump):

Codec: Intel Kabylake HDMI

Address: 2

AFG Function Id: 0x1 (unsol 0)

Vendor Id: 0x8086280b

Subsystem Id: 0x80860101

Revision Id: 0x100000

Intel Kaby-Lake HDMI und 280b ist auch genau das, was Hackintool anzeigt, wenn Du zwei Kabel dran hast, laut Deiner Bilder.

In den Properties verwendest Du aber eine 3E9B0007 als ig-Plattform, welche in Hackintool unter Coffee-Lake bezeichnet wird.

Für Kaby-Lake gibt es ebenfalls ID's für die UHD 630 im Hackintool.

Vielleicht bist Du ja im falschen Film unterwegs.