

In Arbeit

Medion Erazer P6689 - Feintuning

Beitrag von „MacPeet“ vom 13. April 2021, 17:31

Es wurde hier so viel versucht in Richtung Connectors, etc., die Internetsuche ergibt dass seine Grafik Intel an eDP angebunden ist. Ist bei meinem Medion 17" Lappi Intel 1 Gen. nicht anders, nur dass diese alten Teile noch Framebuffer-Patches brauchten.

Ferner habe ich ja noch zwei Medion AIO Rechner, von dem einer den EDID-Patch brauchte.

Ich will hier gar nix behaupten, aber das ganze Verhalten hier ist so wie bei mir damals. Mit deaktivierter GPU bekam ich Bild auf dem internen Bildschirm. Ansonsten hatte ich via Bildschirmfreigabe auch QE/CI, aber auch den Blackscreen auf dem internen Monitor.

Genau wie es jetzt hier ist.

Ich habe dies bereits verlinkt, mache ich nochmal:

<https://www.root86.com/topic/7...9100m-g/page-2#entry97295>

Hierbei hat es ja nix gebracht, diese komplette EDID-Zeichenkette im Clover EDID-Patch einzubinden. Erst als ich jede Zweierkette mit 0x davor und mit Komma getrennt habe und in die DSDT eingebunden habe, hat dies gefruchtet.

Schaut Euch auch nochmal das Bild an, wo ich den EDID-Patch in der DSDT gesetzt habe. Wichtig ist für FullHD auch der Dual-Link-Patch, den ich gesetzt habe in der DSDT. FullHD braucht immer Dual-Link.

Vielleicht lässt sich dies ja auch in den OC-Properties genauso umsetzen.

Wie gesagt, ich behaupte überhaupt nicht, dass bei EDID die Lösung liegt, aber das ganze Verhalten ist halt so ziemlich gleich, wie damals bei mir, zumal es wieder ein Medion ist, die ja bekanntlich immer ihre eigene Suppe kochen.