

In Arbeit

Medion Erazer P6689 - Feintuning

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. April 2021, 16:28

[Zitat von xMoon](#)

Dann versuche ich mal die EDID in die DSDT zu "injecten".

Ich bin mir aber nicht sicher, ob das funktionieren wird, weil ohne Grafikbeschleunigung unter macOS hat es doch ein Bild am internen Monitor gegeben..

Mit aktivierter Grafikbeschleunigung kommt der Blackscreen.

Ja und wenn Du richtig mitgelesen hast, genau das gleiche Spiel habe ich damals durch, ebenfalls an einem Medion.

Mit deaktivierter Grafik war Bild da am internen Monitor, aber mit Grafikbeschleunigung nur noch Blackscreen, aber wie bei Dir war via Bildschirmfreigabe alles in Ordnung.

Eigentlich genau die gleiche Sache.

Nachdem hier bereits alle Connector-Geschichten und ig-platforms durchgespielt wurden, bleibt dieser Versuch berechtigter Weise noch über.

Du brauchst dies auch nicht in Deine vorhandene SSDT einarbeiten. SSDT's kann man mehrere haben. Was [grt](#) Dir dann bastelt wird schon richtig sein.

Bei Medion kann man nie sicher sein, wie sie die internen Monitore einhängen, dies kann eDP/LVDS, DP, HDMI, DigitalDVI sein, aber die Ziffern der Connectors hast Du ja schon ohne Erfolg durch, soweit ich gelesen habe.

[grt](#)

Vielleicht ginge dies ja auch in den DeviceProperties, allerdings kann ich auch nicht sagen, wie man die Kette dort einbindet. Könnte man ja später noch versuchen.

Bedenke, bei es muss auf iGPU linken. Bei mir war es ja ein C2D mit Nvidia am internen Monitor, daher auf GFX0.

Ferner dem EDID-Eintrag unbedingt den Dual-Link-Eintrag mitgeben. Alles bis 1366x768 ist SingleLink, alles darüber ist DualLink.

Bei einem erkannten Monitor, allein mit der ig-Platform braucht man dies nicht in den Properties angeben, aber hier bei dem nicht erkannten internen Monitor ist diese Sache wichtig.