

Build mit ASROCK Z390 PHANTOM GAMING ITX/AC / AMD RX6800 / i9-9900

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 15. April 2021, 16:41

Die Linux- und Windows-Bootpfade hatte ich in der config nur schnell deaktiviert, ich hätte sie auch löschen können. So hast du aber gleich Beispiele für Custom-Einträge.

Für die Grafikkarte muss meines Wissens gar nichts eingetragen werden, darum kümmert sich Whatevergreen. Falls doch, kannst du Notwendiges aus dem Hackintool exportieren.

Ja, MLB ist die BoardSerialNumber, die SystemUUID ist in Clover die SmUUID, die SystemSerialNumber ist in Clover die Serial Number und ROM ist die MAC-Adresse deiner Netzwerkkarte (einzutragen ohne Doppelpunkte).

Selbstverständlich kannst du bei Clover bleiben, soll wohl mittlerweile auch für Big Sur gehen. Da ich Clover schon seit einer halben Ewigkeit nicht mehr benutze, müßte ich mich da erst wieder reinarbeiten. Macht aber für mich wenig Sinn, da ich mich für OpenCore als Bootloader entschieden habe. Ist einfach gut dokumentiert und wenn man einmal eine funktionierende OC-config hat ist es sehr einfach darauf aufzusetzen.

Ich will Dich hier aber nicht bekehren. Letztendlich musst du das entscheiden.