

# AppleHDA scheint nicht zuverlässig zu laden

Beitrag von „asr10“ vom 21. April 2021, 19:17

[Keksfamilie](#) Das tut mir leid - aber ehrlich nicht wirklich :). Ich hoffe, Du machst gut voran und findest vielleicht eine Lösung, ein HDMI Audio device der iGPU mit nur einer Verbindung zu triggern.

Das dies nichts mit framebuffer etc. zu tun zu haben mag, scheinen nun auch mehr und mehr Leute zu bestätigen:

*I have the same problem. I wasn't aware of it until my dGPU died and now I've been forced to use the iGPU for the foreseeable future. My monitor populates on the Audio Devices Output list after I plug it in via both DisplayPort and HDMI. Only one or the other produces no audio.*

*Same result if I run absolutely nothing but framebuffer + device-id or the full Hackintool patch listed at the beginning of this guide. Totally weird.*

*i9-10900K + ASRock Z490 Phantom Gaming ITX/TB3*