

# macOS Probleme bei hoher Auslastung

Beitrag von „spigandromeda“ vom 24. April 2021, 13:16

Das mit der IDE ist eher schwierig, wenn das was man entwickelt rechenintensiv ist und man einen Debugger laufen lassen muss ... und dann noch zwei IDEs parallel laufen hat weil Backend und Frontend 😊

Trim aktiviere ich mal und das mit IRQ schaue ich mir an und poste das Ergebnis hier.