

# RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „hackmac004“ vom 25. April 2021, 12:02

[kaneske](#) Das mit der Bandbreite scheint eine soweit wahrscheinlichste Erklärung zu sein. Bei mir schwanken die Ergebnisse aber auch ganz schön. Mal sind sie bei 56 FPS, dann mal bei 75. Als höchsten habe ich mal 105 FPS erreicht.



So richtig verstehen tue ich es aber eigentlich immer noch nicht, da es so krass schwankt.

Die Unterschiede kamen meist nach einem reboot. Bei mir ist es übrigens auch eine XFX im Referenz Design. Ich werd später mal meine NVME ausbauen und schauen ob sich dann noch was ändert. Kannst du deine auch ausbauen oder in einen anderen m.2 Slot packen?

Aus Interesse hab ich sie auch mal in den PCIe x8 slot gesteckt. Da sind die Werte deutlich eingebrochen auf 35 FPS. Im Systemericht wurde sie komischerweise aber immer noch mit x16 angezeigt.

```
Radeon RX 6800:
Chipsatz-Modell: Radeon RX 6800
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 16 GB
Hersteller: AMD (0x1002)
Geräte-ID: 0x73bf
Versions-ID: 0x00c3
ROM-Version: 113-D4120900-101
Metal-Familie: Unterstützt, Metal GPUFamily macOS 2
Displays:
LG HDR 4K:
Auflösung: 5120 x 2880 (5K/UHD+ - Ultra High Definition Plus)
UI sieht aus wie: 2560 x 1440 @ 60.00Hz
Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
Hauptdisplay: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Rotation: Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen: Ja
Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort
```