

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. April 2021, 12:34

[Zitat von TheWachowski](#)

Das einzige Fragezeichen für mich ist ...

Ich sehe da keine Fragezeichen. Es gibt schon lange kein CUDA mehr auf macOS, und die Tage von OpenCL sind ebenfalls gezählt, seit der vorletzten Version von macOS schon als "veraltet" gekennzeichnet, wahrscheinlich fliegt's beim nächsten Release endgültig raus. Alles setzt (Apple wie Dritthersteller/Entwickler) auf Metal bzw Metal Compute. Und es wird AUSSCHLIESSLICH dafür optimiert, auch BootCamp/Windows spielt keine Rolle mehr. Apples derzeitige Chips beeindrucken mit ihren wenigen (Grafik-)Einheiten, und das diese wunderbar skalieren können, zeigen schon andere Unternehmen. Theoretisch beliebig skalierbar für die Leistung, die benötigt wird.