

# Msi x58 pro-e MacOS installieren?

**Beitrag von „bounty96“ vom 29. April 2021, 14:08**

Das habe ich mir schonmal angeschaut. Ich habe auch schon mit diesem USB-Mapping Thema rumprobiert.

Mein größtes Problem dabei ist: Ich habe im PC nur 12x USB (also 6x hinten am Board und 6x als Header auf dem Board). Das heißt dass bei mir nicht mal dieses 15 Port Problem greift das bei fast jedem Guide steht.

Mein zweites Problem ist: Mein PC verfügt nur über USB 2.0 Anschlüsse. USB 3.0 hat er garnicht.

Und auch hier beziehen sich die Guides hauptsächlich auf USB 3.0 bzw. XHC - habe ich nicht.

Ich konnte bis jetzt auch noch nicht rausfinden ob ich bei meiner Konfiguration (also 12x USB2.0) überhaupt mir so eine USBPort.kext erstellen muss?

Ich habe mal mit dem Hackintool und in alle Ports was stecken und unnötige Ports entfernen mir eine USBPort.kext erstellt. Aber keinen Unterschied zu vorher festgestellt. Auch nicht bezüglich des Herunterfahrens.

Genauso frage ich mich ob ich bei meiner GTX770 welche ja nativ unterstützt wird die WEG.kext brauche. Ich merke keinen Unterschie wenn ich diese benutze und ich bin mir nicht mal sicher ob diese überhaupt geladen wird.