

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 1. Mai 2021, 13:11

[Zitat von kexterhack](#)

Die Diskussion um zu wenig Vram bei Spielen verstehe ich daher nur Teils. Natürlich schadet mehr nicht, und man könnte denken das man es braucht. Aber schaut man sich den gesamten GPU Markt an, haben die meisten Spieler wohl max. 8GB Vram im Schnitt. Da wird sich auch erstmal nicht viel dran ändern, die nächsten 2 Jahre, da die kommenden Games in Entwicklung gegangen sind als es noch keine 6700 oder 3060 mit 12GB Vram gab. Erst mit heutig startenden Entwicklungen wird darauf wohl eingegangen. Würde man jetzt im kommenden Jahr bereits so viel Vram voraussetzen würde man doch den Großteil des Marktes abschneiden.

Dieses Jahr packt Microsoft noch Direct Storage im Windows aus, was den ganzen Hardwaremarkt verändern wird, Gaming PCs brauchen keine großen RAMs mehr und auch keine dicke CPU mit über 100W TDP und hohe GHz Zahl.

Was man dann nur noch braucht ist eine gute GPU mit viel VRAM und eine schnelle SSD.

Kleine AIOs für CPU werden dann auch immer mehr interessanter, da man sich bloß eine 35 - 65W CPU einbauen braucht, dadurch macht Intels Alder Lake dann richtig Sinn.

Das ganze wird bei Spiele anfangen und bei Anwendungen aufhören.