

# USB Controller umbenennen damit USBMap funktioniert

**Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 18:55**

Für den USB patching will ich was neues vorschlagen...  
Hast du auf dem Rechner Windows?

Versuch mal bitte den neuen Tool vom CorpNewt.

<https://github.com/USBToolBox/tool/releases>

Windows vorerst mal ohne OpenCore starten und den Tool ausführen.

Danach den erstellten Kext im OC einbinden.

Versuch mal ob der Tool die Controller besser erkennen und den Usb patching besser im griff hat.

PS: Defender schlägt anscheinend alarm, den müsste man zuerst deaktivieren.

Gruss Coban