

# Hackintosh HP Envy x360, AMD Ryzen 7 4700U - hats hier schon mal jemand geschafft?

Beitrag von „Error503Dev“ vom 2. Mai 2021, 19:45

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Ich hatte nur mal die Daten angeschaut.

Meine Vega 56:



| Grafikkarteigenschaften       |                                 |
|-------------------------------|---------------------------------|
| Grafikkarte                   | AMD RX Vega 56 (MS-VNB)         |
| BIOS Version                  | 016.001.001.000.00000           |
| BIOS Datum                    | 16.03.2018                      |
| GPU Codename                  | Vega 10 XL                      |
| Teilenummer                   | xxx-xxx-xxx                     |
| PCI-Geräte                    | 1002-487F / 1462-3881 (Rev. C2) |
| Transistoren                  | 12500 Mio.                      |
| Fertigungstechnologie         | 14 nm                           |
| Gehäusefläche                 | 484 mm <sup>2</sup>             |
| Busart                        | PCI Express 3.0 x16 @ 3.0 x16   |
| Speichergöße                  | 8 GB                            |
| GPU Takt                      | 40 MHz                          |
| RAMDAC Takt                   | 400 MHz                         |
| Pixel Pipelines               | 64                              |
| Texture Mapping Einheiten     | 224                             |
| Unified Shaders               | 3584 (4x3)                      |
| DirectX Hardwareunterstützung | DirectX v12.0                   |
| PowerControl                  | 0%                              |
| WDDM Version                  | WDDM 2.7                        |

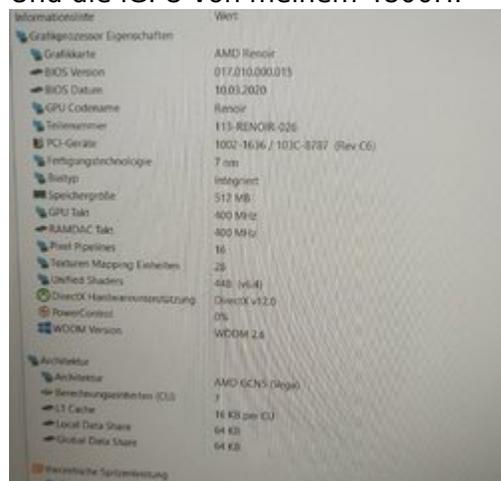
  

| Speicher-Eigenschaften |                |
|------------------------|----------------|
| Busart                 | HBM2           |
| Busbreite              | 256 Bit        |
| Tatsächlicher Takt     | 167 MHz (200%) |
| Praktischer Takt       | 334 MHz        |
| Bandbreite             | 63.5 GB/s      |

| Architektur               |                 |
|---------------------------|-----------------|
| Architektur               | AMD GCN (Diego) |
| Berechnungseinheiten (CU) | 56              |
| L1-Cache                  | 16 KB per CU    |
| L2-Cache                  | 4 KB            |
| Local Data Share          | 64 KB           |
| Global Data Share         | 64 KB           |

Und die iGPU von meinem 4800H:



| Grafikkarteigenschaften       |                                 |
|-------------------------------|---------------------------------|
| Grafikkarte                   | AMD Renoir                      |
| BIOS Version                  | 017.010.000.013                 |
| BIOS Datum                    | 10.03.2020                      |
| GPU Codename                  | Renoir                          |
| Teilenummer                   | 113-RENOIR-026                  |
| PCI-Geräte                    | 1002-1636 / 101C-8787 (Rev. C6) |
| Fertigungstechnologie         | 7 nm                            |
| Busart                        | integriert                      |
| Speichergöße                  | 512 MB                          |
| GPU Takt                      | 400 MHz                         |
| RAMDAC Takt                   | 400 MHz                         |
| Pixel Pipelines               | 16                              |
| Texture Mapping Einheiten     | 28                              |
| Unified Shaders               | 448 (4x4)                       |
| DirectX Hardwareunterstützung | DirectX v12.0                   |
| PowerControl                  | 0%                              |
| WDDM Version                  | WDDM 2.6                        |

| Architektur               |                  |
|---------------------------|------------------|
| Architektur               | AMD GCN3 (Diego) |
| Berechnungseinheiten (CU) | 7                |
| L1-Cache                  | 16 KB per CU     |
| Local Data Share          | 64 KB            |
| Global Data Share         | 64 KB            |

Bestimmt ne dumme Frage aber was fürn Tool benutzt du da für die Specs? Seit Windows Metro Design hat find ich mich immer weniger zurecht lol. Oder ist das extern? Wenn ja wie heißt's?