

USB Controller umbenennen damit USBMap funktioniert

Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 22:27

[Zitat von d 8](#)

die Einträge in die config.plist kopieren .. ist das so

Genau, das wären dann deine Renames...

[Zitat von d 8](#)

nächster Schritt ist die Ports zu konfigurieren

Jetzt startest du einfach den script nochmals und löst den Discovery aus.

Jeden USB Port 1x USB2 stick und jeden USB Port 1x USB3 Stick rein und raus.

Danach guckst du einfach das deine interne Device's (Webcam, Bluetooth, usw.) auch ausgewählt und intern deklariert sind.

Zu guter letzt lässt du den script dein kext erstellen,

danach in die OC Kexte Ordner legen und ins Config.plist eintragen

Im Config.plist den "XhciPortLimit" wieder deaktivieren und neustarten.

Wenn alles richtig gemacht wurde solltest du funktionierende USB Port's haben.

Gruss Coban