

Intel HD620 device-id kernel panic

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 4. Mai 2021, 13:44

Was du da siehst ist der Framebuffer Patch für eine IGPU. Problem wird sein das es für die IGPUs verschiedene Varianten gibt. z.b. Desktops und oder Mobile. Da greifen die Framebuffers nicht alle gleich. Problem bei dir ist...Kein Mensch kann aus deinem Profil schlau werden. Mainboard Intel...Mainboard von Intel? Welches? Ebenso die IGPU. So what? Also da ich ja deinen ersten Thread gelesen hatte vermute ich das es sich um ein Surface von Microsoft handelt. Genaue Typenbezeichnung also genaues Model bitte angeben. Ich glaube damit können die Leute dann eher was mit anfangen.