

# Kein Sound trotz Ausgabegerät

Beitrag von „spotter“ vom 4. Mai 2021, 21:16

So, jede menge neu Erkenntnisse und cool zu sehen wieviel anklang das Thema findet, daher gebe ich mir Mühe mein bestes zu der Lösung Beizutragen:

Zuerst: [MacPeet](#) Ich habe zuvor, das Update von OC 0.6.4 auf 0.6.8 sowie ein macOS Update von 11.0 auf 11.3 vollzogen, vorher war diese Problematik nicht vorhanden, ob jetzt aber OpenCore oder das macOS Update der Auslöser war kann ich nicht mehr nachvollziehen.

Alle weiteren Überlegungen hier im Thema gehen schon genau in die richtige Richtung, ich versuche jetzt mal Stichwortartig meine Erkenntnisse zu teilen und bin gerne für etwaiges Testen und Fehlersuche bereit, der Fehler lässt sich auf meinem System reproduzieren.

Ja, [anonymous writer](#), ich habe eine Dualboot mit Windows 10, und ja, der Fehler wird durch den Boot von Windows 10 ausgelöst.

Es tritt dann auf wenn ich Windows 10 starte und dann reboote in macOS, sprich unter Windows 10 auf neu starten klicke und dann macOS boote.

Fahre ich das System komplett runter und schalte ihn dann ein, ist alles wieder gut und der Sound ist da, ein NVRAM reset ist gar nicht nötig.

Sprich:

Systemstart direkt in OS X = Alles in Ordnung

Neustart von OS X nach OS X = auch alles in Ordnung

Systemstart unter Windows und anschließend neustart zu OS X = Fehler ist vorhanden, kein Sound

Systemstart unter Windows, System runterfahren (also Rechner aus) und anschließend direkt in OS X starten = alles in Ordnung

Sollte so nachvollziehbar sein 🤔