

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „hackmac004“ vom 5. Mai 2021, 11:47

Auf der Suche nach dem Candle benchmark bin ich auf diesen hier gestoßen der wohl ähnlich ist bloss für 4K und 6K.

<https://forums.macrumors.com/t...d-rocket-science.2273175/>

Für's benchmarken hab ich den UHD ProRes_LT (3840x2160) im loop laufen lassen und bekam für die RX 6800 folgende Ergebnisse:

TNR 0: 53

TNR 1: 46

TNR 2: 42

TNR 4: 30

TNR 5: 25

Für den 6K clip:

TNR 0: 47

TNR 1: 34

TNR 2: 30

TNR 4: 22

TNR 5: 20

Motion Blur funktioniert leider in der free version nicht.

Die noden sind wie im Bild zu sehen aktiv und die TNR hab ich an der markierten Stelle gedreht. Ich kenn mich damit noch nicht so richtig aus, hoffe also, dass ich das alles so richtig eingestellt habe. Was mir aufgefallen ist, ist das je höher TNR ist, die GPU Auslastung sinkt.

