

Big Sur USB funktioniert nicht im Installer

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 15:23

Mac OSX limitiert die USB Ports auf 14 Ports. Dein Board sollte eigentlich 12 Ports nur haben. Da sollte das eigentlich nicht nötig sein. Aber jeder USB3 Port hat auch immer einen USB2 Teil und einen USB3 Teil. Ganz grob nur erklärt.

Wenn du jetzt die Anzahl der USB3 Ports und die reinen USB2 Ports auf dem Board zählst hast du die Anzahl Ports die du von der Hardware hergibst. Heisst aber nicht das die auch alle dann unter MacOSX laufen jenachdem wie du die Ports mappst.

14 aber an der Zahl. Ausserhalb der 14, Also wenn dein Board z.b 16-17 hat werden dann 2-3 Ports einfach weggelassen sprich die kannst du einfach nicht nutzen. Jenachdem wieviel Gesamt Ports du hast OnBoard musst du entweder die Teile eines USB3 Anschlusses kastrieren und z.b den USB2 Teil wegnehmen und oder andere Bereiche ausklammern sodas du letztendlich 14 Ports nur hast fest zugewiesen.

Bei 12 Ports sollte also kein Mapping nötig sein. Denn du stösst nicht ans Limit von 14. Puh umständlich erklärt.