

RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „mitchde“ vom 5. Mai 2021, 20:40

Finde es gut wenn Videoschnitt Profis hier ihre Erfahrung bezüglich GPU Vergeliche bei Videoschnitt Tests einbringen!

Für non Profis (eher iMovie HD User) ja schwer einzuschätzen.

Rob (von Barefeats) ist sicher offen und Dankbar für Ratschläge wie zB: das Material und Timeline Auflösung - nach vielen Jahren HD Material als Vergleichswert - nun **4K** zu nutzen oder auch evtl. anderen, nachvollziehbaren Test für Davinci zu nutzen.

Edit: Rob´s (Barefeats) Kontakt

Comments? Suggestions? Feel free to email me, [Rob-ART, Mad Scientist](#).

Edit2: Sehe gerade das Rob im Okt. 2020 auch einen anderen DaVinci Test "

R3D 8K Playback, Using an 8K RED Project called "Pollen," we applied "Better, Medium" Temporal Noise Reduction with 25% Luma, 25% Chroma, 50% Motion, 50% Blend. We rendered noise reduction using Metal." genutzt hat - jedoch mit DaVinci 16.2 .. vielleicht läuft der nicht mit 17.1? . siehe:

<https://barefeats.com/dual-w57...k-of-DaVinci-Resolve.html>

[apfelnico](#): Wäre dieser R3D 8K (und 4K) besser wie der Candle HD als Vergleich für neue, leistungsstarke GPUs?

EDIT3: Habe mir diesen Test mal angesehen - was Top ist da ist auch der Candle Bench mit gelistet.

MAN sieht dabei, dass beim Candle Test die Vega II (Vega II = Apple Radeon Pro Vega II (32GB HBM2 memory) gleiche FPS wie die AMD W5700X (Apple Radeon Pro W5700X (16GB GDDR6 memory) um diese GPU ging es in dem Test) erreicht jedoch beim R3D 4K oder 8K deutlich schneller wie die W5700X ist.



Das meinte **apfelnico** wahrscheinlich ... wo es im viel und schnellen Speicherdurchsatz ankommt hat HBM2 Memory Vorteile gegenüber GDDR6). Wo dieser Durchsatz weniger wichtig ist wie beim Blender AMD Pro rendern, Games und sind die schnelleren Cores der RX 6xxx trotz GDDR6 klar im Vorteil bzw. die VII oder Apples Vega II gleichen die schwächere Core Speed mehr oder weniger durch HMB2 aus.

PS: Als Videolaie kann ich auch den Blackmagic RWAR Speed Test schwer einschätzen - da steht doch was von 4K und 8K - was mir klar ist das dieser Test wohl eher syntetisch Videospeed abbildet und nicht workflow mit 4K / 8K material inkl. zig Aufgaben (Nodes?) dabei...