

In Arbeit

MacOS 11.3.1 - FrontUSB 3.0 Problem

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 7. Mai 2021, 15:30

Nee da haben wir uns wohl falsch verstanden. Wenn du schreibst .kext und ssdt ausm Hackintool, tja was soll man da denken? OK abgeharkt...! Falls es dir nicht entgangen sein soll tritt diese Problematik mit dem Hackintool bei vielen unter BigSur auf. Daher meine Ansage allen USBMapping Müll mal rausnehmen Portlimit auf False (das hast du ja schon erwähnt) und Reset NVRam und ins Portlimit laufen lassen. Dann deine Ports nochmal neu mappen. Nix vorhandenes Portmap neu portmappen. Und zwar nicht mit dem Hackintool!!!

Da scheint es ja Probleme zu geben wie du ja selbst erkannt hast. Und da bringt es nichts wenn du sagt unter 11.3 problemlos und jetzt unter 11.3.1 nicht mehr wie du willst. Oder leg Hand an an deinen SSDTs oder Kexten. Vielleicht kommst du ins Portlimit wenn das USB3 Gerät dran hängt? Ändere dann den Type? Oder noch einfacher weils schwerer immer geht...stell deine SSDT oder USBPort.kext hier rein und die Info welche Ports betroffen sind. Ist der Frontanschluss USB3? Oder Only USB2? Ich fahre meine USBPorts seit Catalina bis zur BigSur 11.4 Beta immer gleich. Keine Probleme damit. Vorne hab ich einen USB3 jeweils zwei Anschlüsse, 2 x USB2 Anschlüsse, einen USB C Anschluss. Funktioniert einwandfrei egal ob ein USB3 Stick drin ist oder USB2. Wie gesagt seit Catalina nutze ich das Portmapping anstandslos. Daher vermute ich den Fehler entweder in deinen Einstellungen oder in deinem Portmapping. Und da bringt es auch nichts auf den Tisch zu hauen. Manchmal liegt die Lösung halt direkt vor dir nur sehen tust du Sie nicht. [the viking90](#) Woher soll ich wissen mit wem du gerade telefonierst? Ich bin nicht von der Telecom...kompliziert geht immer da magst du recht haben. Nützt aber alles nichts wenn du am Telefon 2 Systeme durchgetestet hast und trotzdem geht er unter 11.3.1 nicht. Das bringt euch keinen Meter weiter. Mal um die Ecke denken kann manchmal Wunder wirken. In diesem Sinne...