

USB Mapping

Beitrag von „blub86“ vom 8. Mai 2021, 11:32

Hallo,

ich bin noch sehr neu in der Materie, hatte aber das gleiche Problem.

Mir hat XHClunsupported und Portlimit = True geholfen. Damit funktionierte beim Mapping zwar nur der Front USB2... reichte aber für Tastatur und Maus. Dann konnte ich mit nem USB3.0 Stick jeden Port "abklappern"... Das Mappingtool hats dann erkannt. Für das spätere USB2 Mapping musste ich dann "auf gut Glück" immer 4 der erkannten USB2 Ports mappen, USB Map einbinden, Portlimit=false und testen.

Jeder echte USB3 Port braucht offenbar 2 Mappings um USB3 und USB2 zu unterstützen.