MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 |Opencore | iGPU Framebuffer Patching

Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2021, 11:35

Den Beitrag hat er mehr oder weniger 1:1 aus seinem InsanlyMac-Thread übernommen.
https://www.insanelymac.com/fo…gpu-framebuffer-patching/

Ist eigentlich kein Thema, aber nicht jeder der User hier ist der englischen Sprache so mächtig, dass er durch den Text durchkommt und versteht, was Kentsoon vor hat.

Ich gehe davon aus, dass die iGPU mit den Device-ID und ig-platform-id-Daten einer älteren Version der (U)HD630 injected werden muss, damit die internen Kexte von High Sierra damit auch was anfangen können.