

MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 | Opencore | iGPU Framebuffer Patching

Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2021, 11:35

Den Beitrag hat er mehr oder weniger 1:1 aus seinem InsanlyMac-Thread übernommen.

<https://www.insanelymac.com/fo...gpu-framebuffer-patching/>

Ist eigentlich kein Thema, aber nicht jeder der User hier ist der englischen Sprache so mächtig, dass er durch den Text durchkommt und versteht, was [Kentsoon](#) vor hat.

Ich gehe davon aus, dass die iGPU mit den Device-ID und ig-platform-id-Daten einer älteren Version der (U)HD630 injected werden muss, damit die internen Kexte von High Sierra damit auch was anfangen können.