

MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 | Opencore | iGPU Framebuffer Patching

Beitrag von „Kentsoon“ vom 16. Mai 2021, 15:39

Danke für den Input.

Ich habe verschiedene Setups ausprobiert.

[EdD1024](#) : zeig mir doch mal, wo im Dortania Guide etwas über iGPU Spoofen oder Faken steht, danke.

Der Dortania Guide ist so ausgelegt, das man seine config.plist möglichst nahe an der Hardware entlang einrichtet.

High Sierra versteht aber nicht alle 10th Generation Hardware. Deshalb muss man etwas Basteln.

[al6042](#) hats verstanden, was gemacht werden muss.

Zitat von al6042

...Ich gehe davon aus, dass die iGPU mit den Device-ID und ig-platform-id-Daten einer älteren Version der (U)HD630 injected werden muss, damit die internen Kexte von High Sierra damit auch was anfangen können.

besser hätte ichs nicht ausdrücken können. Auch nicht in Englisch 😊

der [Keksfamilie](#) hat hier etwas geschrieben, das in die richtige Richtung zu gehen scheint. Ich bin aber wahrscheinlich zu doof um das zu kapiern.

[AppleHDA scheint nicht zuverlässig zu laden](#)