

# **MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 | Opencore | iGPU Framebuffer Patching**

**Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2021, 15:50**

Da High Sierra noch bei KabyLake-Systemen noch zum Einsatz kam, kannst du über die DeviceProperties die folgenden Werte injecten:

DeviceID = 12590000

ig-platform-id = 12590000 oder 03001259