

# MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 | Opencore | iGPU Framebuffer Patching

Beitrag von „Kentsoon“ vom 16. Mai 2021, 18:46

Ich verstehe die Diskussion und auch die Einwände.

Natürlich kann man auch mehrere OSX parallel installieren. Ich habe auf meinem Rechner Catalina laufen, aber auch High Sierra.

Wenn ich mit Projekte bearbeiten muss, die mit 32bit Apps gemacht wurden, dann wechsele ich einfach in High Sierra.

Aus dem gleichen Grund habe ich auch einen Rechner, auf dem Mountain Lion läuft. Das nur nebenbei.

Aber ich habe natürlich damit gerechnet, das sich hier Leut äußern werden, die nicht gefragt sind. Deshalb steht ganz am Anfang meines Posts ja auch

**"This post is ONLY about getting the iGPU up and running."**

Das scheint wohl der eine oder andere nicht verstanden zu haben.

Der Post wendet sich auch an Leute, die ihre i9 Rechner mit High Sierra oder Mojave laufen haben. Das sind in der Regel Musiker, Grafiker und andere Leute, die massig Plugins verwenden in Programmen, die in der Regel natürlich auf 64bit laufen, aber eben auch 32bit Plugins verarbeiten.

So genug Sonntagspredigt. Ich brauch Lösungen und keine Grundsatzvorträge.