

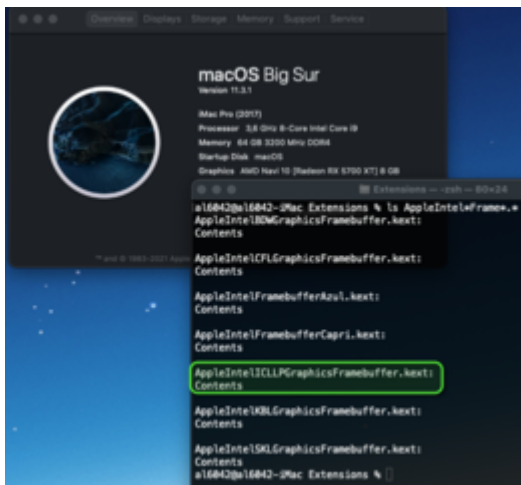
MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 | Opencore | iGPU Framebuffer Patching

Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2021, 21:21

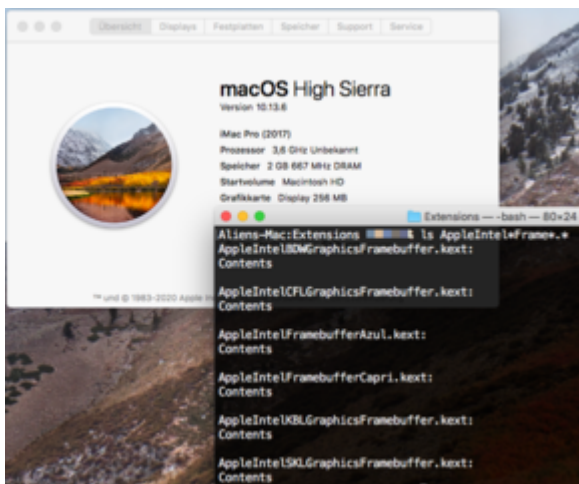
Erdenwind Inc.

Kleiner Hinweis...

das sind die verfügbaren iGPU-Framebuffer-Kexte in Big Sur:



Und das sind die verfügbaren iGPU-Framebuffer-Kexte in High Sierra:



In letzterem gibt es keine Kext für das von dir erwähnte Device, während der AppleIntel**ICLLP**

GraphicsFramebuffer.kext unter Big Sur bestimmt sehr hilfreich ist.