

MOJAVE | Comet Lake i9 10850K | iGPU UHD630 | Z490 | Opencore | iGPU Framebuffer Patching

Beitrag von „Kentsoon“ vom 16. Mai 2021, 23:11

Erdenwind Inc.

Mein Built wie im ersten Post beschrieben:

[ASUS TUF GAMING Z490-PLUS \(WI-FI\)](#)

[i9 10850K](#) with UHD 630 - DP and HDMI output | iGPU-Device ID: 0x9BC5

MacOSX Mojave.

Ich habe den Monitor am DP Port angeschlossen. Das Asus Board hat HDMI und DP. HDMI hab ich noch garnicht ausprobiert.

Ich bin aber mit der Performance noch nicht happy. Der Monitor "glitched" ab und zu. Ich habe aber in meiner config.plist noch Einstellungen, die auf HIGH SIERRa geeicht sind. Da muss ich in den nächsten Tagen nochmal ran. Vielleicht wirds dann besser.

Hast du bei deinem 10500K mal die iGPU in Betrieb gehabt unter Mojave?

Ehrlich gesagt wusste ich nicht, das die neuste Generation von iGPU von High Sierra und Mojave nicht unterstützt werden. Auch im Hackintool gibts noch keine Einstellungen für Comet Lake. Bei Coffee Lake ist erstmal schluss. Aber hinterher ist man ja immer schlauer.

Also, wie bereits gefragt:

Hast du bei deinem 10500K mal die iGPU in Betrieb gehabt unter Mojave?

Wenn ja, würden mich die Config.plist natürlich brennend interessieren.