

SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X

Beitrag von „MacPeet“ vom 22. Mai 2021, 08:40

Hast Du die ID's 49, 50 und 51 schon getestet?

Ferner ist es richtig, dass einige neuere Rechner (comet-Lake oder so) die device ID des AudioControllers spoofen müssen.

Auf diesen Rechnern ist es so, dass zwar Geräte angezeigt werden, aber es kommt kein Ton raus. Erst mit dem Spoofen geht es dann dort.

Du hast allerdings in Post#10 geschrieben, dass Du mit ID 1, 2, 3 und 11 bereits interne Speaker siehst, was ja eigentlich der hintere grüne LineOut-Anschluss ist.

Kam da bei Dir Ton raus? Wenn ja, dann musst Du nicht mehr spoofen.

Eine Antwort wäre schön, bevor ich mir die Mühe mache und einen neuen Codec erstelle für Dein Gerät.

Es ist auch so, wie vermutet, Dein Rechner hat SPDIF auf 17-16, daher kam da auch nix mit den anderen ID's.

Die Knoten 30-6 gibt's auf Deinem Rechner zwar auch, aber mit dem CD-Kabel kann macOS nix anfangen.



So, ich schaue mir die Sache jetzt genauer an und erstelle ggf. eine neue ID.

Falls mit den anderen oben genannten ID's doch was geht, dann bremsen mich bitte!

EDIT:

Ich habe schon mal was erstellt.

Hier habe ich eine neue layoutID 15 erstellt (Hex 0F):

[trial_alc1200a_ID15.zip](#)

kannst Du gern versuchen mit alcid=15 oder halt in den Properties